## 第7章

一、选择题

1．关于异常的含义，下列描述中最正确的一个是（ ）。

A．程序编译错误 B．程序语法错误

C．程序自定义的异常事件 D．程序编译或运行时发生的异常事件

2．自定义异常时，可以通过对下列哪一项进行继承？（ ）

A．Error类 B．Applet类

C．Exception类及其子类 D．AssertionError类

3．对应try和catch子句的排列方式，下列哪一项是正确的？（ ）

A．子类异常在前，父类异常在后 B．父类异常在前，子类异常在后

C．只能有子类异常 D．父类和子类不能同时出现在try语句块中

4．运行下面程序时，会产生什么异常？（ ）

public class X7\_1\_4 {

public static void main(String[] args) {

int x = 0;

int y = 5/x;

int[] z = {1,2,3,4};

int p = z[4];

}

}

A．ArithmeticException B．NumberFormatException

C．ArrayIndexOutOfBoundsException D．IOException

5．运行下面程序时，会产生什么异常？（ ）

public class X7\_1\_5 {

public static void main(String[] args) {

int[] z = {1,2,3,4};

int p = z[4];

int x = 0;

int y = 5/x;

}

}

A．ArithmeticException B．NumberFormatException

C．ArrayIndexOutOfBoundsException D．IOException

6．下列程序执行的结果是（ ）。

public class X7\_1\_6 {

public static void main(String[] args) {

try{

return;

}

finally{

System.out.println("Finally");

}

}

}

A．程序正常运行，但不输出任何结果 B．程序正常运行，并输出Finally

C．编译通过，但运行时出现异常 D．因为没有catch子句，因此不能通过编译

7．下列代码中给出正确的在方法体内抛出异常的是（ ）。

A．new throw Exception(" "); B．throw new Exception(" ");

C．throws IOException(); D．throws IOException;

8．下列描述了Java语言通过面相对象的方法进行异常处理的好处，请选出不在这些好处范围之内的一项（ ）

A．把各种不同的异常事件进行分类，体现了良好的继承性

B．把错误处理代码从常规代码中分离出来

C．可以利用异常处理机制代替传统的控制流程

D．这种机制对具有动态运行特性的复杂程序提供了强有力的支持

二、填空题

1．异常是在程序编译或运行中所发生的可预料或不可预料的异常事件，出现在编译阶段的异常，称之为 ，出现在运行阶段的异常，称之为 。

2．根据异常的来源，可以把异常分为两种类型： 和 。

3．所有的Java异常类都是系统类库中的 类的子类。

4．抛出异常分为 、 以及 三种情况。

5．Java语言为我们提供了 语句和 语句捕捉并处理异常。

6．一个try块后面可能会跟着若干个 块，每个 块都有一个异常类名作为参数。

7．如果try语句块产生的异常对象被第一个catch块所接收，则程序的流程将 ，catch语句块执行完毕后就 ，try块中尚未执行的语句和其他的catch块将被 ；如果try语句块产生的异常对象与第一个catch块不匹配，系统将自动转到 进行匹配。

8．由于异常对象与catch块的匹配是按照catch块的 顺序进行的，所以在处理多异常时应注意认真设计各catch块的排列顺序。

9．throws语句抛出的异常实际上是由throws语句修饰的方法内部的 语句抛出的，使用throws的主要目的是为了 。

三、编程题

1．编写一个系统自动抛出的、系统自行处理的数组大小为负数的程序。

2．编写一个由throw抛出的、系统自行处理的数组下标越界的程序。

3．编写一个系统自动抛出的、由try－catch捕捉处理的分母为0以及数组下标越界的程序。

4．编写一个由throw抛出的、由try－catch捕捉处理的分母为0以及数组下标越界的程序。

5．自定义两个异常类NumberTooBigException和NumberTooSmallException，在其中定义各自的构造方法，分别打印输出“发生数字太大异常”和“发生数字太小异常”。然后在主类中定义一个带throws的方法numberException(int x)，当x>100时通过throw抛出NumberTooBigException异常，当x<0时通过throw抛出NumberTooSmallException异常；最后在main()方法中调用该方法，实现从键盘中输入一个整数，如果输入的是负数，引发NumberTooSmallException异常，如果输入的数大于100，引发。NumberTooBigException异常，否则输出“没有发生异常”。